

Nome do Jogador

Nome do Personagem Nível Classe Trilha Exemplar Destino Épico XP Total

Raça Tamanho Idade Sexo Altura Peso Tendência Divindade Companhia de Aventureiros ou Outras Afiliações

INICIATIVA

VALOR DES 1/2 NÍVEL OUT.

Iniciativa

MODIFICADORES CONDICIONAIS

MOVIMENTO

VALOR BÁSICO ARMADURA ITEM OUT.

Desl. (Quadrados)

MOVIMENTO ESPECIAL

VALORES DE ATRIBUTO

VALOR	ATRIBUTO	MOD. ATR.	MOD. + 1/2 NVL
<input type="text"/>	FOR Força	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	CON Constituição	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	DES Destreza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	INT Inteligência	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	SAB Sabedoria	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	CAR Carisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DEFESAS

VALORES DEFESA 10 + ARMADURA/
1/2 NVL ATR. CLASSE TAL. MELH. OUT. OUT.

CA

BÔNUS CONDICIONAL

DEFESA 10 +
1/2 NVL ATR. CLASSE TAL. MELH. OUT. OUT.

FORT

BÔNUS CONDICIONAL

DEFESA 10 +
1/2 NVL ATR. CLASSE TAL. MELH. OUT. OUT.

REFL

BÔNUS CONDICIONAL

DEFESA 10 +
1/2 NVL ATR. CLASSE TAL. MELH. OUT. OUT.

VONT

BÔNUS CONDICIONAL

PONTOS DE AÇÃO

Pontos de Ação

MARCO	PONTOS DE AÇÃO
0	1
1	2
2	3

EFEITOS ADICIONAIS PARA USO COM OS PONTOS DE AÇÃO

SENTIDOS

VALOR	SENTIDOS PASSIVOS	BASE	BÔNUS DE PERÍCIA
<input type="text"/>	Intuição Passiva	10	+ <input type="text"/>
<input type="text"/>	Percepção Passiva	10	+ <input type="text"/>

SENTIDOS ESPECIAIS

PERÍCIAS

BÔNUS	NOME DA PERÍCIA	MOD. ATR. + 1/2 NVL	TRND (+5)	PENALIDADE ARMADURA	OUT.
<input type="checkbox"/>	Acrobacia	DES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Arcanismo	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Aletismo	FOR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Blefe	CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Diplomacia	CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Exploração	SAB	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Furtividade	DES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	História	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Intimidação	CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Intuição	SAB	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Ladinagem	DES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Manha	CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Natureza	SAB	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Percepção	SAB	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Religião	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Socorro	SAB	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a
<input type="checkbox"/>	Tolerância	CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

IDIOMAS CONHECIDOS

PONTOS DE VIDA

MAX PV SANGRANDO VALOR DO PULSO PULSO / DIA

1/2 PV 1/4 PV

PONTOS DE VIDA ATUAIS PULSOS ATUAIS

RETOMAR O FÔLEGO 1/ENCONTRO USADO

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

FRACASSOS NO TR CONTRA A MORTE

MODIFICADOR NOS TESTES DE RESISTÊNCIA

RESISTÊNCIAS

CONDIÇÕES E EFEITOS ATUAIS

ANTECEDENTES

OBS. DA SESSÃO OU CAMPANHA

ÍNDICE DE PODERES

Liste seus poderes conhecidos.
Risque a caixa quando usar o poder.
Limpe a caixa quando renovar o poder.

PODERES SEM LIMITE

PODERES POR ENCONTRO

PODERES DIÁRIOS

PODERES UTILITÁRIOS

ÍNDICE DE ITENS MÁGICOS

Liste seus poderes conhecidos.
Risque a caixa quando usar o poder.
Limpe a caixa quando renovar o poder.

ITENS MÁGICOS

ARMA	<input type="checkbox"/>
ARMA	<input type="checkbox"/>
ARMA	<input type="checkbox"/>
ARMA	<input type="checkbox"/>
ARMADURA	<input type="checkbox"/>
BRAÇOS	<input type="checkbox"/>
PÉS	<input type="checkbox"/>
MÃOS	<input type="checkbox"/>
CABEÇA	<input type="checkbox"/>
PESCOÇO	<input type="checkbox"/>
ANEL	<input type="checkbox"/>
ANEL	<input type="checkbox"/>
CINTURA	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Poderes Diários de Itens por Dia

Heróico (1-10)	<input type="checkbox"/>	Marco	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Exemplar (11-20)	<input type="checkbox"/>	Marco	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Épico (21-30)	<input type="checkbox"/>	Marco	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

OUTROS EQUIPAMENTOS

MOEDAS E OUTRAS RIQUEZAS

ASPECTOS RACIAIS

MODIFICADORES NOS VALORES DE ATRIBUTO

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE/TRILHA/DESTINO

TALENTOS

RITUAIS/ALQUIMIA